**QUICK START GUIDE SIGTIBA**

**Descrição**

O SIGTIBA é um projeto webgis, ou seja, é um site com um conjunto de informações geográficas utilizadas para um determinado fim. No SIGTIBA, esse fim é reunir em um lugar só diversas informações úteis sobre a cidade de Curitiba, além de incentivar o estudo do zoneamento das cidades assim como as legislações ambientais e urbanas que regem as mesmas. Mas como isso foi feito?

Através da escolha de uma cidade específica, Curitiba, da qual extraímos informações quanto a legislação e zoneamento municipal, de forma didática. Em seguida, essas informações foram espacializadas no web mapa principal, permitindo que o usuário tenha um auxílio visual o qual contribui para o aprendizado, misturando diversas informações e camadas no mapa para novas descobertas.

**Quais São as Funções do SIGTIBA e Como Utilizá-las**

Para se mensurar melhor a amplitude do projeto, serão abordadas suas funções gerais, e para isso a tela inicial será dividida em alguns estratos:

1-Mapa e legenda 2- Botões canto superior esquerdo 3-Adição registro 4- Barra de navegação superior

**1**

Aqui é a área principal do site, o **web mapa**. Nele, você poderá navegar pela cidade de Curitiba visualizando as camadas desejadas dentro da gama de camadas disponibilizadas. Previamente as camadas ativadas serão: Google Satélite, Áreas do Zoneamento e Rótulos do Google. Para navegar pelo mapa clique em um ponto específico e segure, movendo o mouse para a direção que você deseja ir. Além disso, o scroll do mouse pode controlar o nível do zoom

Ao clicar em uma área de alguma camada, seja um rio, um bairro ou uma área do zoneamento, será exibido um pop up com informações específicas sobre aquela região selecionada. Intuitivamente, a área selecionada virá da camada mais superior, portanto, caso você deseje obter informações de uma camada mais inferior, provavelmente será necessário desativar as camadas que a estão sobrepondo.

Ao passar o mouse em cima de alguma área específica, esta ficará um pouco transparente, para que possa ser visto o que está embaixo dela, permitindo uma dinâmica intuitiva durante o uso do mapa.

A **legenda** é fundamental, ela se encontra na área superior direita do mapa e é lá que você poderá escolher quais camadas irão aparecer e quais não irão. É interessante salientar que as camadas devem ser usadas de maneira estratégica, pois devido a sobreposição que acontece entre elas, nem sempre é possível exibir muitas informações ao mesmo tempo de maneira satisfatória. Dessa forma, você deve ver a legenda como sua amiga, e não inimiga, administrando bem as camadas para extrair as informações que você deseja, sem causar um inchaço.

Ademais, a legenda traz informações sobre o que é cada símbolo no mapa, e ela deve caminhar lado a lado com a parte teórica de nosso site, pois ao ler sobre qual categoria pertence determinado item observado, pode-se obter uma explicação mais técnica nas outras áreas da plataforma.

**2**

Essa área contém alguns botões com importantes funções no nosso projeto. Primeiramente, temos os **botões + e -**, que servem para aumentar ou diminuir o nível do zoom.

Em seguida, o **botão com o balão de localização**. Ao clicar nele, será pedido que o navegador acesse sua localização, ao aceitar, automaticamente o mapa será focalizado na área em que você se encontra, mostrando um círculo azul na região. Caso você deseje ocultar tal círculo, simplesmente clique no botão novamente.

O **botão com uma régua** encontra-se logo abaixo, e serve para medir distâncias entre pontos, além da área de uma determinada forma no mapa.

Ao clicar em “criar uma nova medida” seu cursor automaticamente torna-se capaz de adicionar pontos em qualquer área do mapa em que você clicar, e as medidas serão criadas baseadas nesses pontos. Ao finalizar com os pontos, clique em “finalizar medidas”, e então será adicionado ao mapa o conjunto de pontos criados, com os respectivos dados de área e distância. É possível centralizar na área, clicando em “centralizar nesta área” ou excluir, clicando em “deletar”.

Por fim, temos o **botão de pesquisa**, o qual serve para centralizar em um determinado endereço de seu interesse. Ao clicar nele é aberta uma barra de pesquisa onde é possível digitar o endereço desejado.

É importante salientar que tal ferramenta não reconhece o número do estabelecimento, sendo inútil o inserir na pesquisa. Para uma busca mais eficaz, recomenda-se o uso da seguinte ordem: (nome completo da rua ou avenida)+(nome do bairro)+(nome da cidade). Caso a ferramenta esteja demorando muito para encontrar o endereço, é interessante testar sem o nome do bairro pois o mesmo pode causar conflitos às vezes.

A pesquisa é baseada em CEP, portanto não é tão específica, entretanto serve completamente para os fins de nosso projeto sem acarretar complicações.

**3**

Aqui entra uma das principais funcionalidades da plataforma, a adição de um registro. Tal registro pode ser de várias naturezas, indo desde uma denúncia relativa a problemas na urbanização até mesmo a uma sugestão de melhora na gestão da cidade. Também é possível adicionar um registro de natureza histórica, o qual contenha alguma foto antiga de uma região da cidade.

Para adicionar, é preciso clicar no botão “Adicionar Registro’’, e inserir as informações da forma mais completa e fiel possível, para que seu registro tenha mais chances de ser aceito. Após adicionar ele irá para a aba “registros pendentes” aguardando a aprovação.

**4**

Na barra de navegação superior é possível navegar entre as diversas telas do nosso webgis: **webmapa, legislação, urbanização e registros pendentes.**. Ao clicar sobre qualquer uma dessas opções você será direcionado para a página específica. As funções da tela **webmapa** já foram abordadas, portanto é hora de falar sobre as outras três telas.

**4.1 - Legislação**

Trata-se de uma área completamente teórica de nosso site, na qual você poderá navegar por diversas temáticas da legislação como zoneamento, uso e ocupação do solo e legislação ambiental, clicando na categoria de seu interesse e navegando pelos textos. Talvez o conteúdo mais relevante dessa parte da plataforma seja a descrição do zoneamento de Curitiba, onde você poderá entender melhor as divisões que acontecem no webmapa.

É importante frisar que a ideia de nossa plataforma é trazer as informações resumidas, portanto, caso você deseje aprofundar-se, serão sugeridos links e downloads específicos para enriquecer mais os seus conhecimentos.

**4.2 - Urbanização**

Na aba de urbanização, existe um conjunto de informações lá disponibilizadas. Primeiramente, nota-se uma barra de rolagem no topo da página, a qual representa uma década específica, se ela for levada para frente, mais nova fica a data, se ela for levada para trás, mais antiga. A barra serve para criar uma timeline compacta sobre a urbanização de Curitiba, sendo que em cada década é exibido um pequeno texto retratando os avanços da época.

Além disso, essa barra superior também filtra as fotos históricas que aparecerão, pela data das mesmas. Essas fotos vêm da camada de registros, e a ideia é que nessa aba seja exibido o acervo de tais registros postados pelos usuários. Foi criado um atalho para que você possa adicionar um registro histórico dali mesmo, é necessário apenas clicar em “adicionar novo registro“, e então você será direcionado para o formulário de adição.

Também é na tela de urbanização que você poderá encontrar informações teóricas sobre algumas camadas específicas, como áreas de ocupação irregular, limite dos bairros e bacias hidrográficas.

**4.3 - Registros Pendentes**

Após um usuário inserir um novo registro no sistema ele é encaminhado para cá, onde os administradores do site irão analisar se tal registro cumpre todos os requisitos para ser adicionado. Os registros pendentes podem ser visualizados por todos, e contém todas as informações sobre a inserção do usuário.

Essa aba interessa mais aos adms do que aos usuários, uma vez que nela os adms podem remover algum registro ou aprová-lo e adicioná-lo ao mapa. Isso acontece clicando no botão “aprovar” ou “remover”, e em seguida adicionando o login e senha do modo adm.